



Der Artikel ist nicht mehr erhältlich.

Features:

EUROLITE UV Flutergehäuse 2 x 60cm/18W

Mehr Leistung

- Mit Aluminium-Reflektor
- Verstärkt das UV-Licht der Röhre um das Doppelte
- Konzentriertes UV-Licht
- Einfache Montage
- Für zwei 60 cm UV-Röhren
- Schwenkbarer Montagebügel
- UV-Effekt
- Die Gerätekühlung erfolgt über passive Konvektionskühlung
- Ansteuerbar über plug and play

OMNILUX UV-Röhre 18W G13 590x26mm T8

Ein unerlässliches Gestaltungsmittel

- Unendlich viele Einsatzmöglichkeiten
- Bereits in die Jahre gekommen, fasziniert der "Schwarzlichteffekt" immer noch: Weiße Textilien und Gegenstände sowie UV-aktives Material leuchten in der Dunkelheit hell auf!
- Nur mit Vorschaltgerät zu betreiben
- Einfache Montage

Logistic

Technische Daten:

Gewicht:	4,47 kg
Rechtliche Spezifikationen	
Spezialprodukt:	Nicht zur Raumbeleuchtung in Haushalten vorgesehen
Verwendungszweck:	Beleuchtung für Show-Effekte

EUROLITE UV Flutergehäuse 2 x 60cm/18W

Stromversorgung:	230 V AC, 50 Hz
Gesamtanschlusswert:	160 W
Schutzart:	IP20
Stromanschluss:	Festes Stromanschlusskabel mit Eurostecker
Lampenart:	Leuchtstofflampe
Farberzeugung:	Ultraviolett (UV)
Kühlung:	Passive Konvektionskühlung
Ansteuerung:	Plug and play
Gehäusefarbe:	Schwarz
Material:	Metall
Maße:	Breite: 63,5 cm Tiefe: 4 cm Höhe: 20 cm
Gewicht:	3,13 kg
Rechtliche Spezifikationen	
Spezialprodukt:	Nicht zur Raumbeleuchtung in Haushalten vorgesehen
Verwendungszweck:	Beleuchtung für Show-Effekte

OMNILUX UV-Röhre 18W G13 590x26mm T8

Nennspannung (Lampen):	57 V
Nennleistung:	18 W
Sockel/Fassung:	2 x G-13
Lampenart:	Leuchtstofflampe
Abstrahlwinkel:	360°
Lichtfarbe:	UV reflektierend
Aufbau:	Einfache Montage
Anlaufzeit:	180 s
Bauform:	Röhre T8
Brennstellung:	P30 (Horizontal ±30°)
Lebensdauer:	8000 h

Wellenlänge:	365 nm
Maße (LxD):	590x26 mm
Maße:	Länge: 59 cm Durchmesser: Ø 2,60 cm
Gewicht:	110 g
Photobiologische Sicherheit:	Risiko Gruppe 0
Rechtliche Spezifikationen	
Spezialprodukt:	Nicht zur Raumbeleuchtung in Haushalten vorgesehen
Verwendungszweck:	Beleuchtung für Show-Effekte