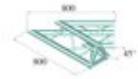


ALUTRUS TRISYSTEM PAC-19 Eckstück 2-Weg 45°

Hochwertiges Traversensystem

Art.-Nr.: 6020490B

GTIN: 4026397083439



Der Artikel ist nicht mehr erhältlich.

Beschreibung:

TRISYSTEM 3-Punkt Traversensystem

Beim TRISYSTEM handelt es sich um ein 3-Punkt Traversensystem mit Druckguss-Kopfplatten, die über drei Stechhülsen mit je zwei M8 Schrauben/Muttern verbunden werden.

Die drei Gurtrohre sind aus 50 mm Aluminiumrohr mit 2 mm Wandstärke gefertigt und geben diesem System ein hervorragendes Gewichts-Belastbarkeitsverhältnis. Die Streben haben einen Durchmesser von 16 mm bei 2 mm Wandstärke und lassen viel Spiel zum Einhängen von Couplern, Haken und Schellen.

Mit Außenmaßen von 263 mm bzw. 238 mm handelt es sich immer noch um ein relativ kompaktes System höherer Belastbarkeit, das die Installation nicht allzu wuchtig erscheinen lässt.

Das TRISYSTEM wurde primär für permanente Installationen im Ladenbau, für Diskotheken- und Theatereinrichtungen konzipiert.

Durch die Verwendung der optionalen Schnellverschlüsse lässt sich dieses System jedoch genauso gut im Messebau und in der Veranstaltungstechnik einsetzen.

Alles in allem ein universell einsetzbares Traversensystem, das durch sein umfangreiches Sortiment an Standard-Systemlängen, Ecken und Zubehör zu punkten versteht.

Logistic

EAN / GTIN: 4026397083439

Gewicht: 5,00 kg

Länge: 0.84 m

Breite: 0.63 m

Höhe: 0.24 m

Features:

- Hohe Belastbarkeit
- Einfache Montage
- Niedriges Gewicht
- Für Messe- und Ladenbau, Diskotheken- und Theaterinstallationen
- Inkl. 1 x Verbinderset
- Gurtrohr: 50 mm
- Made in Europe

Lieferumfang

- 1 x Verbinderset

Technische Daten:

Gurtrohr:	50 mm x 2 mm
-----------	--------------

Schweißverfahren:	WIG-Puls
-------------------	----------

Schweißmaterial:	AlMg 5
------------------	--------

Rohrmaterial:	AlMgSi 0,5
---------------	------------

Farbe:	Alufarben
--------	-----------

Strebe Durchmesser x Stärke:	16 x 2mm
------------------------------	----------

Gewicht:	3,61 kg
----------	---------
